

O DESENVOLVIMENTO DE JOGOS DIGITAIS ENQUANTO FORMA DE DIVULGAÇÃO DO CONHECIMENTO HISTÓRICO

Jonatas Ezequiel Silva Duarte
Universidade Federal do Rio Grande do Norte
jhonnyzel@gmail.com

Tendo em vista que os jogos digitais desempenham um papel importante na nossa sociedade, extremamente midiaticizada, pelas inúmeras possibilidades de seu uso em diferentes espaços, este trabalho tem por objetivo problematizar as possibilidades de atuação do historiador no processo de desenvolvimento de jogos digitais como forma de disseminação do conhecimento histórico. Para realizar tal tarefa, com base no tema da História Pública farei uma discussão sobre o papel do historiador ao lidar com os usos públicos da história através das “novas mídias digitais” em diferentes espaços, e com um exemplo concreto, analisarei o jogo “Avant-Garde” do desenvolvedor de jogos e historiador Lucas Molina, discutindo sobre as possibilidades dos usos do passado através da narrativa que compõe um jogo digital, pensado em primeiro lugar, para a disseminação do conhecimento histórico no ato de jogar. Concluindo, apresentarei nos resultados o jogo “Close to God” que atualmente estou desenvolvendo e que tem em sua narrativa, aspectos do passado medieval europeu, assim também como farei uma explanação sobre a ferramenta usada para a sua produção e sobre os referenciais teóricos para compor o seu roteiro.

Palavras-chave: Jogos Digitais. Desenvolvimento de Jogos. Jogos Históricos.